

## ZASADY GRY – LOKOMOTYWA – Wydawnictwo GRAiMY

### PRZYGOTOWANIE GRY

Rozkładamy kartoniki obrazkami do dołu. Kartoniki należy wymieszać. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Gra odbywa się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

### ZASADY GRY

Każdy gracz zabiera i układa kartoniki tylko jednego koloru (patrz: opis kartonika). Gracz odwraca dwa kartoniki (najpierw jeden, potem drugi). Odwracanie kartoników gracz powinien wykonywać w taki sposób, aby pozostali gracze mogli zobaczyć obrazek i kolor odwróconego kartonika, oraz zapamiętać jego położenie jeżeli zostanie on zakryty.

### ZABIERANIE ODKRYTYCH KARTONIKÓW – ZASADA KOLORU

Jeżeli gracz odkryje dwa kartoniki w tym samym kolorze to je zabiera i układa przed sobą obrazkami do góry. (należy pamiętać, że każdy gracz może układać kartoniki tylko jednego koloru) – po ułożeniu kartoników gracz kontynuuje odkrywanie kolejnych dwóch zakrytych kartoników.

### ZABIERANIE ODKRYTYCH KARTONIKÓW – ZASADA DOCZEPIANIA WAGONIKÓW

Jeżeli gracz odkryje kartonik który pasuje kolorem, to może doczepić taki kartonik do już ułożonych przez siebie kartoników zachowując zasadę kolejności, i tak np.: kartonik „2” a w drugim konie – można doczepić do kartonika „1” a w jednym krowy – lub do kartonika „3” a w trzecim same grubasy. itp...

Jeżeli gracz odkryje kartonik Lokomotywy który pasuje mu kolorem to go zabiera, dla tego kartonika nie stosuje się zasady doczepiania.

### KONTYNUOWANIE ODKRYWANIA

Po każdym ułożeniu kartonika, gracz kontynuuje odkrywanie kolejnych zakrytych kartoników.

Jeżeli gracz ułożył pierwszy odkryty kartonik to odwraca kolejne dwa kartoniki. Jeżeli pierwszy odkryty kartonik nie pasuje graczowi do ułożenia to gracz pozostawia go odkrytego i odwraca drugi. Jeżeli gracz ułożył drugi odkryty kartonik to odwraca kolejny jeden zakryty kartonik (pierwszy odkryty kartonik nadal pozostaje odkryty).

Jeżeli gracz odkryje kartoniki których nie może ułożyć, to je zakrywa, a do odkrywania przystępuje kolejny gracz.

### WARIANT GRY – TEN SAM OBRAZEK – KARTONIKI IDENTYCZNE\*

Jeżeli gracz odkryje kartoniki o tym samym obrazku to odkrywa kolejny jeden zakryty kartonik. Każdy następny odkryty przez gracza kartonik musi być kartonikiem o tym samym obrazku lub musi być kartonikiem pasującym graczowi do ułożenia. Jeżeli gracz odkryje kartoniki w tym samym kolorze i może je ułożyć, to je zabiera do ułożenia, a następnie kontynuuje odkrywanie kolejnego jednego zakrytego kartonika. Jeżeli kolejny odkryty kartonik nie pasuje graczowi do ułożenia, to gracz zakrywa wszystkie odkryte kartoniki, a do odkrywania przystępuje kolejny gracz.

### KONIEC GRY

Grę wygrywa gracz, który ułoży komplet kartoników Lokomotywy z wagonikami i odkryje jednocześnie dwa kartoniki dodatkowe (kolejność odkrycia kartoników dodatkowych nie ma znaczenia). Kartoniki dodatkowe gracz może zabrać tylko wtedy, gdy posiada ułożony komplet kartoników Lokomotywy z wagonikami.